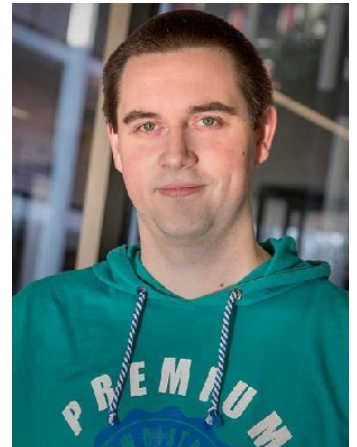


# Progressive Web App (PWA) / Hybrid-App Entwicklung mittels Angular 10, Firebase und Ionic 5 - Testautomatisierung mit Appium

**GULP ID:** 186378  
**Wohnort:** Grimmen  
**Staatsbürgerschaft:** Deutsch  
**Jahrgang:** 1991  
**Verfügbar ab:** 10.08.2020  
**verfügbar zu:** 100 %  
**davon vor Ort:** 100 %  
**Stundensatz:** 65,00 EUR



## Einsatzort

---

**Regionen & Länder:** D0, D1, D2, D3, D4, D5, D6, D7, D8, D9, Einsatzort unbestimmt

**Remote-Einsatz:** Remote jederzeit möglich

**Kontaktwunsch:** Ich möchte bevorzugt für Projekte in diesen Einsatzorten kontaktiert werden.

## Projekte

---

**2018-12 - heute**  
**1 Jahr 8 Monate**

**Collaborator Ionic**

**Einsatzort:** Remote  
**Projekthinhalte:** Entwicklung und Support rund um Ionic 4 und 5  
<https://github.com/ionic-team/ionic>  
**Kenntnisse:** Angular, Ionic, TypeScript, Support, Git  
**Eingesetzte Produkte:** Ionic 4, Github, Slack

**2018-08 - heute**  
**2 Jahre**

**Kochbuch-App mit Angular 9 und Ionic 5 als PWA und nativ für Android und iOS**

**Projekthinhalte:** Umsetzung einer Kochbuch App, um Rezepte abzuspeichern. Plattformübergreifender Zugriff auf die Rezepte. Einsatz von Google Firebase Produkten (Firebase Authentication zur Anmeldung des Nutzers, Firebase Firestore zur Speicherung der Rezepte und Nutzerdaten und Firebase Storage zur Speicherung der Rezeptbilder).

Mittels eines Webcrawlers kann der Nutzer Rezepte von anderen Websites importieren. Das Kochbuch soll als PWA und als native App für Android und iOS erscheinen. Aus diesem Grund wird auf Angular 7 und Ionic 4 gesetzt - eine Codebasis - mehrere Plattformen!

Stand 1.1.2020 läuft die App mit Angular 9 und Ionic 5

Kenntnisse: Angular, Ionic, Ionic 4, Cordova, Angular 7, Unit Testing, Karma, Node.js, Nestjs, Web Crawler, NGXS, REST, Rest API, Ionic 5, Angular 9

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code, VSTS, Firebase

## **2018-01 - heute 2 Jahre 7 Monate**

## **Quiz-App basierend auf Angular 9 und Ionic 5 als PWA sowie Android und iOS**

Rolle: Entwickler / Projektmanager

Projekthinhalte: Entwickler einer Quiz-App für Android und iOS inklusive Integration von In-App-Käufen und Werbung mittels Cordova Plugins

Nutzung von FCM (Firebase Cloud Messaging)

Verfügbar als PWA (Progressive Web App) sowie nativer App für Android und iOS im Google Play Store und iTunes App Store

Stetige Updates (Start noch mit Angular 5 und Ionic 3 über Angular 7 und Ionic 4 läuft die App Stand 1.1.2020 mit Angular 9 und Ionic 5 im Web als Progressive Web App und als Native App)

Kenntnisse: Angular, Ionic, Cordova, HTML, CSS, SCSS, TypeScript, Angular 9, Ionic 5

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code

## **2010-01 - heute 10 Jahre 7 Monate**

## **Portalmanagement**

Rolle: SEO / Entwickler

Kunde: [URL auf Anfrage] (Webportal)

Projekthinhalte: Betrieb von diversen Websites, zuständig für Suchmaschinenoptimierung, Webdesign, Plugin-Entwicklung, Weiterentwicklung und Marketing

Kenntnisse: WordPress, Suchmaschinenoptimierung, Social Media Marketing, WordPress Plugin Entwicklung, PHP

## **2020-02 - 2020-09 8 Monate**

## **Kundenprojekt: Webbasierte Anwendung mittels StencilJS**

Rolle: Entwickler

Einsatzort: Frankfurt

Projekthinhalte: Mitentwicklung einer webbasierten Anwendung, die als Web Component

dem Kunden bereitgestellt wird. Frontend auf Basis von StencilJS, Backend auf Basis von Spring Boot

Kenntnisse: Kanban, JIRA  
Eingesetzte Produkte: StencilJS, TypeScript, React, IntelliJ IDEA

## **2019-01 - 2020-09**      **Kundenauftrag in Frankfurt: App und Web-Entwicklung** **1 Jahr 9 Monate**

Rolle: Entwickler  
Kunde: compeople AG  
Projektinhalte: Entwicklung von Hybrid Apps für Unternehmen in der Versicherungs- / Finanzbranche mit Angular, Cordova, Ionic  
Erstellung von Web Components  
Progressive Web App Entwicklung mit Backend  
Nativ-App-Entwicklung mit Xcode (Swift) und Android Studio (Java)  
Testautomatisierung mit Appium (Tests geschrieben in Kotlin)  
Continuous Integration mittels Microsoft Azure DevOps (vorher Jenkins) - Unterstützung bei der Einrichtung der Build-Pipelines  
Arbeit im Team mittels Scrum und als Tools Jira, Confluence und Bitbucket  
In Frankfurt vor Ort tätig  
Kenntnisse: Scrum, IntelliJ IDEA, Jenkins, Confluence, JIRA, Bitbucket, Ionic, Angular, Cordova, Azure Devops, Appium, Web Components  
Eingesetzte Produkte: Angular, Ionic, Cordova

## **2020-08 - 2020-08**      **Unterstützung bei Neuentwicklung einer App** **1 Monat**

Rolle: Berater / Entwicklung  
Kunde: Land24 GmbH  
Einsatzort: D-48291 Telgte  
Projektinhalte: Der Kunde hat die bisherige App vorgestellt und will diese mittels Angular / Ionic Stack neu entwickeln. Hier stand ich beratend zur Seite, habe Einblicke und Optionen geliefert.  
Kenntnisse: Angular, Ionic, Capacitor, Cordova

## **2019-06 - 2020-04**      **Umsetzung einer News App für Android und iOS** **11 Monate**

Rolle: Senior Entwickler

Kunde: DVAG

Einsatzort: Frankfurt am Main

Projekthinhalte: Umsetzung einer News App für Android und iOS auf Basis von Angular, Ionic und Cordova. Die Anwendung wurde auf Angular 9 und Ionic 5 geupdatet. Zusammenarbeit mit weiteren Entwicklern, wobei letztlich Senior Entwickler, mit Designern, QS und RE.

Kenntnisse: Scrum

Eingesetzte Produkte: Angular, Ionic

### **2019-05 - 2019-12**      **Hybrid App Entwicklung mit Flutter** **8 Monate**

Kenntnisse: Flutter

Eingesetzte Produkte: Flutter, App Entwicklung, VS Code

### **2018-02 - 2018-12**      **Web-App für Reiseportal basierend auf Angular 6 und Ionic 4** **11 Monate**

Rolle: Entwickler

Einsatzort: Home-Office

Projekthinhalte: Erstellung der Web-App mittels Angular 6, Ionic 4 und Angular Material als MVP

Einsatz von Google Firebase (Authentication und Firestore)

Nutzung von NGXS (State Management)

Das Startup erhielt ein Investment eines mittelständischen Unternehmens, um den von mir entwickelten MVP fortzuführen. Durch einen neuen Kunden zog ich mich aus dem Projekt zurück

Kenntnisse: Angular, Ionic, Firebase, Firestore, NGXS, HTML, CSS, TypeScript, SCSS

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code, VSTS

### **2018-06 - 2018-08**      **Lizenzsystem für Plugin Entwickler** **3 Monate**

Rolle: Entwickler

Projekthinhalte: Mit dem Lizenzsystem kann bspw. ein WordPress Plugin Entwickler Lizenznummern erstellen und so die Nutzung seines Plugins nur denjenigen Personen zur Verfügung stellen, die sich auch eine Lizenz gekauft haben. Dabei ist eine Beschränkung nach Websites möglich (auf wie vielen verschiedenen Websites darf die Lizenz eingesetzt werden - 1,

2, ... unbegrenzt).

Das Ganze habe ich unter der MIT Lizenz auf Github veröffentlicht, jeder kann dies kostenlos bei sich einsetzen! Serverseitig ist das ganze mit NestJS umgesetzt (Node.js, Express, MySQL), der Client (zum Anlegen von Lizenzen, WordPress Plugins - also die GUI) basiert auf Angular 6 und Ionic 4. Der Client greift via REST Api auf die Funktionen des Servers zu!

Github: [URL auf Anfrage]

Kenntnisse: Angular 6, Ionic 4, NestJS, Gulp.js, REST API

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code

## **2018-04 - 2018-06 3 Monate**      **Hybrid-App-Entwicklung mit Angular 6 / Ionic / Cordova**

Rolle: App-Entwickler

Kenntnisse: Angular 6, Angular, Git, TypeScript, NGXS, Firebase, Firestore

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code

## **2017-03 - 2017-12 10 Monate**      **Kleinere Angular Projekte seit Angular 4**

Projektinhalte: Mit Angular 4 beginnend habe ich einige kleinere Projekte umgesetzt. Diese waren jedoch stets nur dem Erlernen von Angular geschuldet. Richtige Projekte mit Angular starteten Ende 2017 und wurde 2018 um konkrete Projekte erweitert, wie hier im Profil zu entnehmen.

Da ich bereits seit mehr als 10 Jahren (zu diesem Zeitpunkt) in der Web-Entwicklung tätig bin, habe ich bereits Erfahrung mit CSS, SCSS, HTML und JavaScript, sodass ich mich voll und ganz auf die Besonderheiten von Angular konzentrieren konnte.

Kenntnisse: Angular

## **2017-01 - 2017-12 1 Jahr**      **WordPress Plugin Entwicklung**

Projektinhalte: Entwicklung eines WordPress Plugins zur Erstellung von Vorlagen mit stetigen Updates

Mit den letzten Updates wurde eine UI Mittels Angular Elements erstellt (war und ist nicht notwendig, aber ein nettes Gimmick)

Kenntnisse: WordPress, Angular, Plugin, PHP, MySQL

## **2016-08 - 2017-10 1 Jahr 3 Monate**      **Unity App Entwicklung**

Projektinhalte: Entwicklung von Spiele Apps mittels Unity

Kenntnisse: C#  
Eingesetzte Produkte: Unity

**2015-01 - 2016-11**     **Projektmanagement und Marketing für eine Spiele App**  
**1 Jahr 11 Monate**

Kunde: PixSmash (Spiele App)  
Projektinhalte: Umsetzung einer Spiele App mit Multiplayer Funktionen. Zuständig für das Projektmanagement und das Marketing.  
Kenntnisse: App Marketing, Projektmanagement

**Branchen**

---

- Versicherungen
- B2B
- B2C (Spiele, Alltag)

**Kompetenzen**

---

**Produkte / Standards /  
Erfahrungen**

- Angular
- Angular 7
- Angular 9
- Appium
- Azure Devops
- Bitbucket
- Capacitor
- Confluence
- Firebase
- Firestore
- Flutter
- Git
- Github
- IntelliJ IDEA
- Ionic
- Ionic 5
- Jenkins

JIRA  
Kanban  
NestJS  
NGXS  
Node.js  
REST  
Rest API  
Scrum  
Slack  
StencilJS  
Support  
Unity  
Visual Studio Code  
VS Code  
VSTS  
Web Components  
Web Crawler  
WordPress

**Sprachkenntnisse**

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Gut in Wort und Schrift

**Programmiersprachen**

Angular  
C#  
CSS  
HTML  
Javascript  
PHP  
React  
SCSS  
TypeScript

<b>Aufgabenbereiche</b>	Angular Entwickler	
	App Entwicklung	
	App Marketing	
	Hybrid App Entwicklung	
	Projektmanagement	
	Social Media Marketing	
	Suchmaschinenoptimierung	
	WordPress Plugin Entwicklung	
<b>Schwerpunkte</b>	Angular 8	Aktiv seit Angular 2
	Cordova	
	Flutter	Hybrid App Entwicklung mit Flutter
	Ionic 4	
	Karma	
	Plugin	
	Unit Testing	
<b>Datenbanken</b>	MySQL	

## Aus- und Weiterbildung

---

**2015-04 - 2016-12    Wirtschaftsinformatik**  
**1 Jahr 9 Monate**

**Abschluss:** M. Sc.

**Institution:** Universität Rostock, Rostock

Gesamtnote 1,3



**2011-10 - 2015-03    Wirtschaftsinformatik**

**3 Jahre 6 Monate**

**Abschluss:** B. Sc.

**Institution:** Universität Rostock, Rostock

Gesamtnote 2,2

**2002-08 - 2010-07    Schule**

**8 Jahre**

**Abschluss:** Abitur

**Institution:** Gymnasium Grimmen, Grimmen

Hauptfächer Mathematik und Informatik (Gesamtnote 1,8)

ZERTIFIKATE

- SAP TERP10 Zertifizierung
- Google Analytics Zertifizierung
- Google AdWords Zertifizierung – Search, Mobile, Video, Shopping, Display