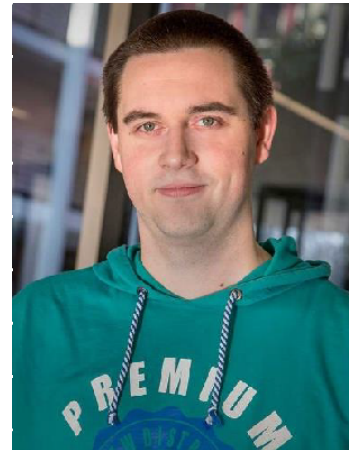


Web App / Hybrid-App Entwicklung mittels Angular 8, Firebase und Ionic 4 - seit neustem auch mit Flutter

GULP ID: 186378
Wohnort: Grimmen
Staatsbürgerschaft: Deutsch
Jahrgang: 1991
Verfügbar ab: 01.01.2020
verfügbar zu: 100 %
davon vor Ort: 100 %
Stundensatz: 65,00 EUR



Einsatzort

Regionen & Länder: Einsatzort unbestimmt, D0, D1, D2, D3, D4, D5, D6, D7, D8, D9

Kontaktwunsch: Ich möchte bevorzugt für Projekte in diesen Einsatzorten kontaktiert werden.

Projekte

05/2019 - heute
1 Monat

Hybrid App Entwicklung mit Flutter

Kenntnisse: Flutter

Eingesetzte Produkte: Flutter, App Entwicklung, VS Code

01/2019 - heute
5 Monate

Hybrid App Entwicklung (Angular / Ionic)

Rolle: Entwickler

Kunde: compeople AG

Projekthinhalte: Entwicklung von Hybrid Apps für Unternehmen in der Versicherungs- / Finanzbranche mit Angular, Cordova, Ionic

Continuous Integration mittels Microsoft Azure DevOps (vorher Jenkins) - Unterstützung bei der Einrichtung der Build-Pipelines

Arbeit im Team mittels Scrum

In Frankfurt vor Ort tätig

Kenntnisse: Scrum, IntelliJ IDEA, Jenkins, Confluence, JIRA, Bitbucket, Ionic, Angular,

Cordova, Azure Devops

Eingesetzte Produkte: Angular, Ionic, Cordova

12/2018 - heute
6 Monate

Collaborator Ionic 4

Einsatzort: Remote

Projekthinhalte: Entwicklung und Support rund um Ionic 4
<https://github.com/ionic-team/ionic>

Kenntnisse: Angular, Ionic, TypeScript, Support, Git

Eingesetzte Produkte: Ionic 4, Github, Slack

08/2018 - heute
10 Monate

Kochbuch-App mit Angular 7 und Ionic 4 als PWA und nativ für Android und iOS

Projekthinhalte: Umsetzung einer Kochbuch App, um Rezepte abzuspeichern. Plattformübergreifender Zugriff auf die Rezepte. Einsatz von Google Firebase Produkten (Firebase Authentication zur Anmeldung des Nutzers, Firebase Firestore zur Speicherung der Rezepte und Nutzerdaten und Firebase Storage zur Speicherung der Rezeptbilder).

Mittels eines Webcrawlers kann der Nutzer Rezepte von anderen Websites importieren. Das Kochbuch soll als PWA und als native App für Android und iOS erscheinen. Aus diesem Grund wird auf Angular 7 und Ionic 4 gesetzt - eine Codebasis - mehrere Plattformen!

Kenntnisse: Angular, Ionic, Ionic 4, Cordova, Angular 7, Unit Testing, Karma, Node.js, Nestjs, Web Crawler, NGXS, REST, Rest API

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code, VSTS, Firebase

01/2018 - heute
1 Jahr 5 Monate

Quiz-App basierend auf Angular 7 und Ionic 4 als PWA sowie Android und iOS

Rolle: Entwickler / Projektmanager

Projekthinhalte: Entwickler einer Quiz-App für Android und iOS inklusive Integration von In-App-Käufen und Werbung mittels Cordova Plugins

Nutzung von FCM (Firebase Cloud Messaging)

Verfügbar als PWA (Progressive Web App) sowie nativer App für Android und iOS im Google Play Store und iTunes App Store

Stetige Updates (Start noch mit Angular 5 und Ionic 3 - heute Angular 7 und Ionic 4)

Kenntnisse: Angular, Ionic, Cordova, HTML, CSS, SCSS, TypeScript

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code

02/2012 - heute **Portalmanagement**
7 Jahre 4 Monate

Rolle: SEO / Entwickler

Kunde: [URL auf Anfrage] (Webportal)

Kenntnisse: WordPress, Suchmaschinenoptimierung, Social Media Marketing, WordPress Plugin Entwicklung, PHP

02/2018 - 12/2018 **Web-App für Reiseportal basierend auf Angular 6 und Ionic 4**
11 Monate

Rolle: Entwickler

Einsatzort: Home-Office

Projekthinhalte: Erstellung der Web-App mittels Angular 6, Ionic 4 und Angular Material als MVP

Einsatz von Google Firebase (Authentication und Firestore)

Nutzung von NGXS (State Management)

Das Startup erhielt ein Investment eines mittelständischen Unternehmens, um den von mir entwickelten MVP fortzuführen. Durch einen neuen Kunden zog ich mich aus dem Projekt zurück

Kenntnisse: Angular, Ionic, Firebase, Firestore, NGXS, HTML, CSS, TypeScript, SCSS

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code, VSTS

06/2018 - 08/2018 **Lizenzsystem für Plugin Entwickler**
3 Monate

Rolle: Entwickler

Projekthinhalte: Mit dem Lizenzsystem kann bspw. ein WordPress Plugin Entwickler Lizenznummern erstellen und so die Nutzung seines Plugins nur denjenigen Personen zur Verfügung stellen, die sich auch eine Lizenz gekauft haben. Dabei ist eine Beschränkung nach Websites möglich (auf wie vielen verschiedenen Websites darf die Lizenz eingesetzt werden - 1, 2, ... unbegrenzt).

Das Ganze habe ich unter der MIT Lizenz auf Github veröffentlicht, jeder kann dies kostenlos bei sich einsetzen! Serverseitig ist das ganze mit NestJS umgesetzt (Node.js, Express, MySQL), der Client (zum Anlegen von Lizenzen, WordPress Plugins - also die GUI) basiert auf Angular 6 und Ionic 4. Der Client greift via REST Api auf die Funktionen des Servers zu!

Github: [URL auf Anfrage]

Kenntnisse: Angular 6, Ionic 4, NestJS, Gulp.js, REST API

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code

04/2018 - 06/2018 Hybrid-App-Entwicklung mit Angular 6 / Ionic / Cordova
3 Monate

Rolle: App-Entwickler

Kenntnisse: Angular 6, Angular, Git, TypeScript, NGXS, Firebase, Firestore

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code

03/2017 - 12/2017 Kleinere Angular Projekte seit Angular 4
10 Monate

Projekthinhalte: Mit Angular 4 beginnend habe ich einige kleinere Projekte umgesetzt. Diese waren jedoch stets nur dem Erlernen von Angular geschuldet. Richtige Projekte mit Angular starteten Ende 2017 und wurde 2018 um konkrete Projekte erweitert, wie hier im Profil zu entnehmen.

Da ich bereits seit mehr als 10 Jahren (zu diesem Zeitpunkt) in der Web-Entwicklung tätig bin, habe ich bereits Erfahrung mit CSS, SCSS, HTML und JavaScript, sodass ich mich voll und ganz auf die Besonderheiten von Angular konzentrieren konnte.

Kenntnisse: Angular

01/2017 - 12/2017 WordPress Plugin Entwicklung
1 Jahr

Projekthinhalte: Entwicklung eines WordPress Plugins zur Erstellung von Vorlagen mit stetigen Updates

Mit den letzten Updates wurde eine UI Mittels Angular Elements erstellt (war und ist nicht notwendig, aber ein nettes Gimmick)

Kenntnisse: WordPress, Angular, Plugin, PHP, MySQL

08/2016 - 10/2017 Unity App Entwicklung
1 Jahr 3 Monate

Projekthinhalte: Entwicklung von Spiele Apps mittels Unity

Kenntnisse: C#

Eingesetzte Produkte: Unity

01/2015 - 11/2016 Projektmanagement und Marketing für eine Spiele App
1 Jahr 11 Monate

Kunde: PixSmash (Spiele App)

Kenntnisse: App Marketing

Branchen

- Versicherungen
- B2B
- B2C (Spiele, Alltag)

Kompetenzen

Produkte / Standards / Erfahrungen

Angular
Azure Devops
Bitbucket
Confluence
Firebase
Firestore
Flutter
Git
Github
IntelliJ IDEA
Ionic
Jenkins
JIRA
NestJS
NGXS
Node.js
REST
Rest API
Scrum
Support
Unity
Visual Studio Code
VS Code
VSTS
Web Crawler

	WordPress	
Sprachkenntnisse	Deutsch	Muttersprache
	Englisch	Gut in Wort und Schrift
Programmiersprachen	Angular	
	C#	
	CSS	
	HTML	
	Javascript	
	PHP	
	SCSS	
	TypeScript	
Aufgabenbereiche	Angular Entwickler	
	App Marketing	
	Hybrid App Entwicklung	
	Social Media Marketing	
	Suchmaschinenoptimierung	
	WordPress Plugin Entwicklung	
Schwerpunkte	Angular 8	Aktiv seit Angular 2
	Cordova	
	Flutter	Hybrid App Entwicklung mit Flutter
	Ionic 4	
	Karma	
	Plugin	
	Unit Testing	
Datenbanken	MySQL	

Aus- und Weiterbildung

04/2015 - 12/2016 **Wirtschaftsinformatik**
1 Jahr 9 Monate
Abschluss: M. Sc.
Institution: Universität Rostock, Rostock

Gesamtnote 1,3

10/2011 - 03/2015 **Wirtschaftsinformatik**
3 Jahre 6 Monate
Abschluss: B. Sc.
Institution: Universität Rostock, Rostock

Gesamtnote 2,2

08/2002 - 07/2010 **Schule**
8 Jahre
Abschluss: Abitur
Institution: Gymnasium Grimmen, Grimmen

Hauptfächer Mathematik und Informatik (Gesamtnote 1,8)

ZERTIFIKATE

- SAP TERP10 Zertifizierung
- Google Analytics Zertifizierung
- Google AdWords Zertifizierung – Search, Mobile, Video, Shopping, Display