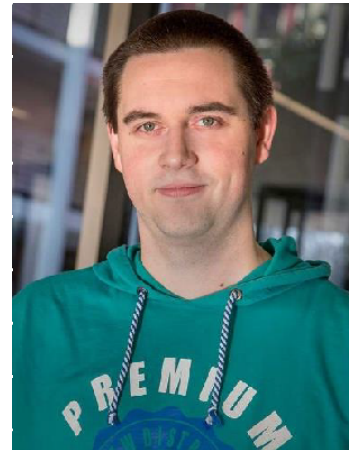


# Web App / Hybrid-App Entwicklung mittels Angular 7, Firebase und Ionic 4

**GULP ID:** 186378  
**Wohnort:** Grimmen  
**Staatsbürgerschaft:** Deutsch  
**Jahrgang:** 1991  
**Verfügbar ab:** 01.01.2020  
**verfügbar zu:** 100 %  
**davon vor Ort:** 100 %  
**Stundensatz:** 65,00 EUR



## Einsatzort

---

**Regionen & Länder:** Einsatzort unbestimmt, D0, D1, D2, D3, D4, D5, D6, D7, D8, D9

**Kontaktwunsch:** Ich möchte bevorzugt für Projekte in diesen Einsatzorten kontaktiert werden.

## Projekte

---

### 01/2019 - heute 3 Monate

### Hybrid App Entwicklung

Rolle: Entwickler

Kunde: compeople AG

Projekthinhalte: Entwicklung von Hybrid Apps für Unternehmen in der Versicherungs-/Finanzbranche mit Angular, Cordova, Ionic

Als Freelancer in Frankfurt tätig

Kenntnisse: Scrum, Teammeetings, IntelliJ IDEA, Jenkins, Confluence, JIRA, Bitbucket, Ionic, Angular, Cordova, Azure Devops

### 12/2018 - heute 4 Monate

### Collaborator Ionic 4

Einsatzort: Remote

Projekthinhalte: Entwicklung und Support rund um Ionic 4

<https://github.com/ionic-team/ionic>

Kenntnisse: Angular, Ionic, TypeScript, Support, Git

Eingesetzte Produkte: Ionic 4, Github, Slack

**08/2018 - heute**  
**8 Monate**

## **Kochbuch-App mit Angular 7 und Ionic 4 als PWA und nativ für Android und iOS**

Projekthinhalte: Umsetzung einer Kochbuch App, um Rezepte abzuspeichern. Plattformübergreifender Zugriff auf die Rezepte. Einsatz von Google Firebase Produkten (Firebase Authentication zur Anmeldung des Nutzers, Firebase Firestore zur Speicherung der Rezepte und Nutzerdaten und Firebase Storage zur Speicherung der Rezeptbilder).

Mittels eines Webcrawlers kann der Nutzer Rezepte von anderen Websites importieren. Das Kochbuch soll als PWA und als native App für Android und iOS erscheinen. Aus diesem Grund wird auf Angular 7 und Ionic 4 gesetzt - eine Codebasis - mehrere Plattformen!

Kenntnisse: Angular, Ionic, Ionic 4, Cordova, Angular 7, Unit Testing, Karma, Node.js, Nestjs, Web Crawler, NGXS, REST, Rest API

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code, VSTS, Firebase

**01/2018 - heute**  
**1 Jahr 3 Monate**

## **Quiz-App basierend auf Angular 7 und Ionic 4 als PWA sowie Android und iOS**

Rolle: Entwickler / Projektmanager

Projekthinhalte: Entwickler einer Quiz-App für Android und iOS inklusive Integration von In-App-Käufen und Werbung mittels Cordova Plugins

Nutzung von FCM (Firebase Cloud Messaging)

Verfügbar als PWA (Progressive Web App) sowie nativer App für Android und iOS im Google Play Store und iTunes App Store

Stetige Updates (Start noch mit Angular 5 und Ionic 3 - heute Angular 7 und Ionic 4)

Kenntnisse: Angular, Ionic, Cordova, HTML, CSS, SCSS, TypeScript

Eingesetzte Produkte: Visual Studio Code

**02/2012 - heute**  
**7 Jahre 2 Monate**

## **Portalmanagement**

Rolle: SEO / Entwickler

Kunde: [URL auf Anfrage] (Webportal)

Kenntnisse: WordPress, Suchmaschinenoptimierung, Social Media Marketing, WordPress Plugin Entwicklung, PHP

**02/2018 - 10/2018**      **Web-App für Reiseportal basierend auf Angular 6 und Ionic 4**  
**9 Monate**

Rolle:    Entwickler

Einsatzort:                                    Home-Office

Projekthinhalte:                            Erstellung der Web-App mittels Angular 6, Ionic 4 und Angular Material als MVP

   Einsatz von Google Firebase (Authentication und Firestore)

   Nutzung von NGXS (State Management)

Kenntnisse:                                    Angular, Ionic, Firebase, Firestore, NGXS, HTML, CSS, TypeScript, SCSS

Eingesetzte Produkte:                    Visual Studio Code, VSTS

**06/2018 - 08/2018**      **Lizenzsystem für Plugin Entwickler**  
**3 Monate**

Rolle:    Entwickler

Projekthinhalte:                            Mit dem Lizenzsystem kann bspw. ein WordPress Plugin Entwickler Lizenznummern erstellen und so die Nutzung seines Plugins nur denjenigen Personen zur Verfügung stellen, die sich auch eine Lizenz gekauft haben. Dabei ist eine Beschränkung nach Websites möglich (auf wie vielen verschiedenen Websites darf die Lizenz eingesetzt werden - 1, 2, ... unbegrenzt).

   Das Ganze habe ich unter der MIT Lizenz auf Github veröffentlicht, jeder kann dies kostenlos bei sich einsetzen! Serverseitig ist das ganze mit NestJS umgesetzt (Node.js, Express, MySQL), der Client (zum Anlegen von Lizenzen, WordPress Plugins - also die GUI) basiert auf Angular 6 und Ionic 4. Der Client greift via REST Api auf die Funktionen des Servers zu!

   Github: [URL auf Anfrage]

Kenntnisse:                                    Angular 6, Ionic 4, NestJS, Gulp.js, REST API

Eingesetzte Produkte:                    Visual Studio Code

**04/2018 - 06/2018**      **Hybrid-App-Entwicklung mit Angular 6 / Ionic / Cordova**  
**3 Monate**

Rolle:    App-Entwickler

Kenntnisse:                                    Angular 6, Angular, Git, TypeScript, NGXS, Firebase, Firestore

Eingesetzte Produkte:                    Visual Studio Code

**03/2017 - 12/2017**      **Kleinere Angular Projekte seit Angular 4**  
**10 Monate**

Projekthinhalte: Mit Angular 4 beginnend habe ich einige kleinere Projekte umgesetzt. Diese waren jedoch stets nur dem Erlernen von Angular geschuldet. Richtige Projekte mit Angular starteten Ende 2017 und wurde 2018 um konkrete Projekte erweitert, wie hier im Profil zu entnehmen.

Da ich bereits seit mehr als 10 Jahren (zu diesem Zeitpunkt) in der Web-Entwicklung tätig bin, habe ich bereits Erfahrung mit CSS, SCSS, HTML und JavaScript, sodass ich mich voll und ganz auf die Besonderheiten von Angular konzentrieren konnte.

Kenntnisse: Angular

### **01/2017 - 12/2017**    **WordPress Plugin Entwicklung** **1 Jahr**

Projekthinhalte: Entwicklung eines WordPress Plugins zur Erstellung von Vorlagen mit stetigen Updates

Mit den letzten Updates wurde eine UI Mittels Angular Elements erstellt (war und ist nicht notwendig, aber ein nettes Gimmick)

Kenntnisse: WordPress, Angular, Plugin, PHP, MySQL

### **08/2016 - 10/2017**    **Unity App Entwicklung** **1 Jahr 3 Monate**

Projekthinhalte: Entwicklung von Spiele Apps mittels Unity

Kenntnisse: C#

Eingesetzte Produkte: Unity

### **01/2015 - 11/2016**    **Projektmanagement und Marketing für eine Spiele App** **1 Jahr 11 Monate**

Kunde: PixSmash (Spiele App)

Kenntnisse: App Marketing

## **Branchen**

---

- Versicherungen
- B2B
- B2C (Spiele, Alltag)

## **Kompetenzen**

---

**Produkte / Standards / Erfahrungen**    Azure Devops  
Bitbucket  
Confluence

Firestore  
Git  
Github  
IntelliJ IDEA  
Ionic  
Jenkins  
JIRA  
NestJS  
NGXS  
Node.js  
REST  
Rest API  
Scrum  
Support  
Unity  
Visual Studio Code  
VSTS  
Web Crawler  
WordPress

**Sprachkenntnisse**

Deutsch                      Muttersprache  
Englisch                      Gut in Wort und Schrift

**Programmiersprachen**

Angular  
C#  
CSS  
HTML  
Javascript  
PHP  
SCSS  
TypeScript

<b>Aufgabenbereiche</b>	Angular Entwickler App Marketing Hybrid App Entwicklung Social Media Marketing Suchmaschinenoptimierung WordPress Plugin Entwicklung
<b>Schwerpunkte</b>	Angular 7 Cordova Ionic 4 Karma Plugin Unit Testing
<b>Datenbanken</b>	MySQL

## Aus- und Weiterbildung

---

<b>04/2015 - 12/2016</b> <b>1 Jahr 9 Monate</b>	<b>Wirtschaftsinformatik</b>
<b>Abschluss:</b>	M. Sc.
<b>Institution:</b>	Universität Rostock, Rostock Gesamtnote 1,3
<b>10/2011 - 03/2015</b> <b>3 Jahre 6 Monate</b>	<b>Wirtschaftsinformatik</b>
<b>Abschluss:</b>	B. Sc.
<b>Institution:</b>	Universität Rostock, Rostock Gesamtnote 2,2

**08/2002 - 07/2010**

**Schule**

**8 Jahre**

**Abschluss:**

Abitur

**Institution:**

Gymnasium Grimmen, Grimmen

Hauptfächer Mathematik und Informatik (Gesamtnote 1,8)

ZERTIFIKATE

- SAP TERP10 Zertifizierung
- Google Analytics Zertifizierung
- Google AdWords Zertifizierung – Search, Mobile, Video, Shopping, Display